GESTION ET REPARTITION DES TACHES

**Emerich**

* Création du dépôt
* rédaction de la documentation du périmètre fonctionnelle
* rédaction du diagramme de package
* rédaction des diagrammes de cas d'utilisation
  + Gestion des évènements
  + Gestion des utilisateurs
* rédaction des fiches descriptives des cas d'utilisation de la gestion des évènements
  + Consulter ses évènements
  + Signaler un évènement
  + Recevoir un évènement
  + Supprimer un évènement
  + Consulter tous les évènements
  + Envoyer une notification
  + Suppression automatique
* rédaction des diagrammes de séquences de chaque cas d'utilisation (Gestion évènement et utilisateur)
  + Consulter ses évènements
  + Signaler un évènement
  + Supprimer un évènement
  + Consulter tous les évènements
* création des packages de l'application lourde
* Package de traitement
  + Création de la classe Logs
  + Création de la classe d’accès BDD et implémentation avec le code de Yéhouda
  + Développement de la Classe Autochek qui fait office de nettoyage automatique des évènements
  + Développement Classe Transmission
    - Gestion multiple connexion
    - Gestion déconnexion
    - Gestion signalement d’un évènement
    - Gestion position
    - Gestion traitement des évènements Update/Delete
* Package principale
  + Création de la classe application contenant le main
* Package de gestion graphique
  + Création de la classe MyUI représentant l’IHM

**Yéhouda**

* Création de l’ébauche du site et du logo (logo créé avec Emerich Imbart)
* Création de l’application mobile
* Rédaction des fiches de cas d’utilisations :
  + Inscription utilisateur
  + Modification utilisateur
  + Connexion utilisateur
* Rédaction du diagramme de séquence :
  + Inscription utilisateur
  + Connexion utilisateur
  + Modification utilisateur
* Création de la classe BDD

**Reda**

* Rédaction de la documentation technique
* Développement des packages de l'application lourde
* Package de traitement
  + Création de la classe Table
  + Création de la classe de la classe TableModel
  + Développement de la classe Transmission avec Emerich
* Package de gestion graphique
  + Développement de la classe MyUI représentant l’IHM
* Développement des packages de l'application mobiles
* Package de traitement
  + Création de la classe SocketSyncTask (communication socket avec le serveur)
  + Développement des listeners
* Package de gestion graphique
  + Remodelage visuel de l’application mobile